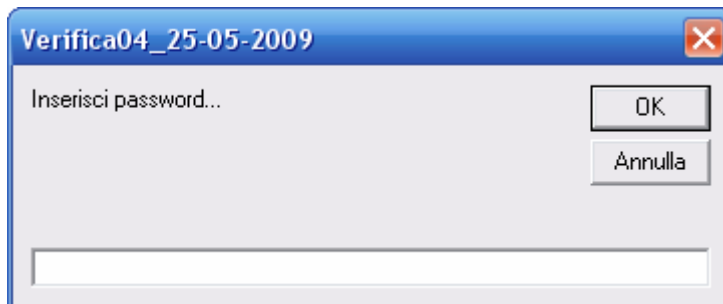


## VERIFICA DI LABORATORIO DI SISTEMI Classe 3<sup>^</sup>D – a.s. 2008/2009 (tempo disponibile: 50')

Realizzare un **Form** come quello rappresentato in figura rispettando dimensioni, proporzioni e posizionamento degli oggetti.

All'avvio, deve essere richiesta l'immissione di una password...



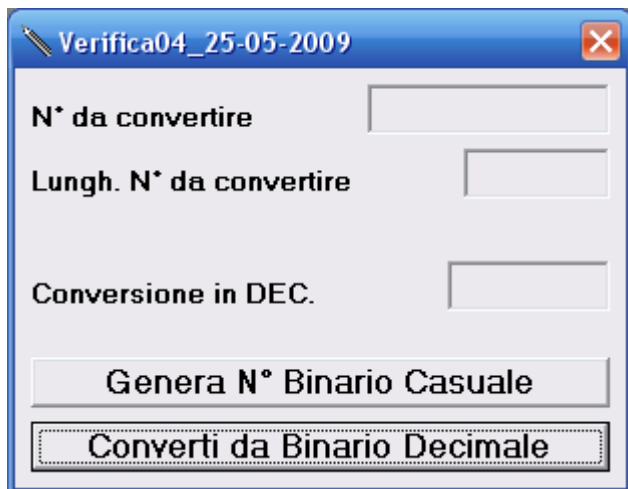
The dialog box titled "Verifica04\_25-05-2009" contains a text input field with the placeholder text "Inserisci password...". To the right of the input field are two buttons: "OK" and "Annulla".

In caso di password errata, si dovrà visualizzare il seguente messaggio...




The dialog box titled "Verifica04\_25-05-2009" displays a red "X" icon and the text "Password errata...". Below the text is an "OK" button.

...cliccando sul pulsante OK della **MsgBox**, il programma deve richiedere nuovamente l'immissione di una password. I tentativi di immissione, devono essere al massimo tre. Dopo il terzo tentativo errato, il programma deve terminare l'esecuzione. In caso di password corretta, deve comparire il **Form** principale...



The main application form titled "Verifica04\_25-05-2009" has three input fields: "N° da convertire", "Lungh. N° da convertire", and "Conversione in DEC.". Below the input fields are two buttons: "Genera N° Binario Casuale" and "Converti da Binario Decimale".



The main application form titled "Verifica04\_25-05-2009" has three input fields: "N° da convertire" (110000), "Lungh. N° da convertire" (6), and "Conversione in DEC.". Below the input fields are two buttons: "Genera N° Binario Casuale" and "Converti da Binario Decimale".

Cliccando sul pulsante **Genera...** il programma deve generare un numero binario casuale composto da n cifre (casualmente fra 1 e 10) e visualizzarlo nella Label corrispondente. Deve anche visualizzare nella Label successiva, la lunghezza del numero binario generato. Cliccando sul pulsante **Converti...**, il programma deve convertire in decimale il numero generato, e visualizzare il risultato della conversione.



The main application form titled "Verifica04\_25-05-2009" has three input fields: "N° da convertire" (110000), "Lungh. N° da convertire" (6), and "Conversione in DEC." (48). Below the input fields are two buttons: "Genera N° Binario Casuale" and "Converti da Binario Decimale".

```
Dim PW As String
Dim Y As Integer
Dim Z As Integer
Dim Cifra As String
Dim NCifre As Integer
Dim NumBin As String
Dim NumDec As Currency
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    For X = 1 To 3
        PW = InputBox("Inserisci password...")
        If PW = "3d" Then Exit For
        MsgBox ("Password errata..."), vbCritical
        If X = 3 Then End
```

```
    Next X
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command_Genera_Click()
```

```
    Label1.Caption = ""
    NumBin = ""
```

```
    Randomize Timer
    NCifre = Int((10 - 1 + 1) * Rnd + 1)
```

```
    For Y = 1 To NCifre
        Cifra = Int((1 - 0 + 1) * Rnd + 0)
        NumBin = NumBin + Cifra
    Next Y
```

```
    Label1.Caption = NumBin
    Label2.Caption = Len(NumBin)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command_Converti_Click()
```

```
    NumDec = 0
```

```
    For Z = Len(NumBin) To 1 Step -1
        NumDec = NumDec + (Val(Mid(NumBin, Z, 1)) * 2 ^ (Len(NumBin) - Z))
```

```
    Next Z
```

```
    Label3.Caption = NumDec
```

```
End Sub
```